

PODMÍNKY VĚRNOSTÍHO PROGRAMU „BONVER AURA LB“

(dále jen „**Podmínky**“)

1. Věrnostní program

1.1. Věrnostní program „BONVER AURA LB“ (dále jen „**Věrnostní program**“) je provozován společností BONVER WIN, a.s., IČO 25899651, se sídlem Jungmannova 32/25, Nové Město, 110 00 Praha 1, sp. zn. B 28001 vedená u Městského soudu v Praze (dále jen „**Provozovatel**“).

1.2. Věrnostní program se uskutečňuje výhradně v aplikaci Provozovatele dostupné na tabletech či kioscích Provozovatele, na nichž bude dostupné přihlášení do aplikace (dále jen „**Aplikace**“) přiložením hrací karty uživatele ke čtečce, načež dojde k přihlášení do Aplikace v rámci uživatelského konta uživatele. Provozovatel může umístění nebo zařazení Věrnostního programu či Aplikace kdykoli změnit.

1.3. Věrnostní program probíhá do odvolání Provozovatelem a řídí se těmito Podmínkami.

2. Účast ve Věrnostním programu

2.1. Věrnostního programu se automaticky účastní každá osoba, která splňuje podmínky pro účast na hazardní hře dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „**ZHH**“), řádně dokončila registraci u Provozovatele (tj. která má aktivováno trvalé uživatelské konto) a přijala tyto Podmínky (dále jen „**Účastník**“). Seznam provozoven Provozovatele, na kterých je možné se do Aplikace přihlásit, je uveden v Příloze č. 6.

2.2. Dokončením registrace k účasti na hazardních hrách provozovaných Provozovatelem Účastník souhlasí s účastí ve Věrnostním programu.

2.3. Účast ve Věrnostním programu je dobrovolná a bezplatná.

2.4. Účast ve Věrnostním programu zanikne v následujících případech:

(a) Účastník přestane splňovat podmínky pro účast ve Věrnostním programu (např. ukončí svoji registraci k hazardním hrám u Provozovatele); nebo

(b) Provozovatel vyloučí Účastníka z Věrnostního programu a současně z účasti na hazardních hrách a zruší uživatelské konto Účastníka.

2.5. Účastník přistupuje do Věrnostního programu v Aplikaci prostřednictvím přihlášení, konkrétně přiložením hrací karty ke čtečce na daném tabletu či kiosku.

2.6. Uživatel je povinen dodržovat bezpečnostní opatření pro zamezení zneužití přístupu do uživatelského konta. V případě, že Účastník poruší svou povinnost a umožní zneužití přístupu (např. ztrátou hrací karty bez okamžitého nahlášení pracovníka Provozovatele), Provozovatel neodpovídá za případné vzniklé škody.

2.7. Provozovatel je oprávněn vyloučit Účastníka z Věrnostního programu, bude-li mít za to, že Účastník:

(a) získal právo na připsání Bonver Krejcarů v rozporu s Podmínkami, podvodným jednáním nebo jiným jednáním, které je v rozporu s herním plánem, dobrými mravy a/nebo je způsobitelné ovlivnit plnění Provozovatele v rámci Věrnostního programu;

(b) porušil herní plán hazardní hry Provozovatele;

- (c) porušil obchodní podmínky Provozovatele (mimo jiné umožnil účast na hazardní hře u Provozovatele jiné osobě nebo jiným způsobem jiné osobě strpěl účast na hazardní hře provozované Provozovatelem prostřednictvím svého uživatelského konta);
- (d) porušil tyto Podmínky;
- (e) existuje důvod pro vyloučení Účastníka z účasti na hazardních hrách;
- (f) nesplňuje podmínky pro účast ve Věrnostním programu.

2.8. Ukončením účasti Účastníka ve Věrnostním programu Účastníkovi zanikají veškerá práva a nároky vzniklé v rámci Věrnostního programu (např. práva na připsání dosud nepřipsaných Bonver Krejcarů, právo na jakoukoli Odměnu, která doposud nebyla Účastníku poskytnuta apod.).

3. Obecné podmínky Věrnostního programu

3.1. Věrnostní program je spotřebitelská soutěž, v jejímž rámci jsou Účastníci podle pravidel stanovených v těchto Podmínkách odměňováni tzv. Bonver Krejcarý (dále jen „**Bonver Krejcarý**“, v rámci sekce Věrnostního programu v Aplikaci také jako „**BK**“ nebo „**KREJCARY**“) za jejich v těchto Podmínkách specifikovanou aktivitu při účasti na hazardní hře ve smyslu ZHH u Provozovatele a za plnění vypsanych Úkolů (jak jsou definovány dále). Bonver Krejcarý jsou evidovány Provozovatelem na zvláštním virtuálním kontě (dále jen „**Věrnostní konto**“) Věrnostního programu v Aplikaci. Existence Věrnostního konta je podmíněna registrací Účastníka k účasti na hazardní hře u Provozovatele a existencí jeho trvalého uživatelského konta k účasti na hazardních hrách.

3.2. Získané Bonver Krejcarý mohou Účastníci použít na získání odměn v sekci Obchod (dále jen „**Obchod**“) Věrnostního programu v Aplikaci nebo na účast v RNG / Bleskových hrách.

3.3. Věrnostní program obsahuje deset (10) úrovní, kterých mohou Účastníci dosáhnout. Úroveň, na které se Účastník nachází je určena počtem nasbíraných Bonver Krejcarů, ledaže platnost Bonver Krejcarů vypršela (jak je stanoveno dále).

4. Věrnostní úrovně a Bonver Krejcarý

4.1. Provozovatel stanoví deset věrnostních úrovní.

4.2. Účastník je vždy zařazen v jedné věrnostní úrovni. Při vstupu do Věrnostního programu je Účastník vždy na úrovni 1 - Železo. Věrnostní úroveň Účastníka se určuje podle aktuálního zůstatku Bonver Krejcarů určujících věrnostní úroveň na Věrnostním kontě Účastníka, jak je uvedeno v následující tabulce (úrovně jsou uvedeny od nejnižší po nejvyšší):

VĚRNOSTNÍ ÚROVEŇ	Celkový počet Bonver Krejcarů nasbíraných Účastníkem
1. ŽELEZO	0 až 49
2. HLINÍK	50 až 99
3. ZINEK	100 až 199
4. MĚĎ	200 až 599
5. BRONZ	600 až 1.999
6. STŘÍBRO	2.000 až 3.999

7. ZLATO	4.000 až 9.999
8. PLATINA	10.000 až 24.999
9. PALLADIUM	25.000 až 49.999
10. DIAMANT	více než 50.000

4.3. Bonver Krejčary připsané na Věrnostní konto Účastníka mají dvojí použití:

4.3.1. Bonver Krejčary určují věrnostní úroveň a

4.3.2. Bonver Krejčary lze použít k získání odměny v Obchodě nebo k účasti na RNG / Bleskové hře.

4.4. Pro účely určení věrnostní úrovně se Bonver Krejčary sčítají od vstupu Účastníka do Věrnostního programu, ledaže Účastník po dobu 90 po sobě jdoucích dnů neprovede z jakéhokoli důvodu žádnou sázku při účasti na hazardní hře provozované Provozovatelem. V takovém případě je od prvního dne následujícího po uplynutí této 90denní lhůty (bez ohledu na do té doby nasbírané Bonver Krejčary) věrnostní úroveň daného Účastníka úroveň 1. – Železo a věrnostní úroveň Účastníka bude dále určována podle výše od takového okamžiku nově nasbíraných Bonver Krejcarů. Toto pravidlo se uplatní opakovaně.

4.5. Bonver Krejčary, které Účastník obdržel jako odměnu v jiné spotřebitelské či marketingové soutěži pořádané Provozovatelem (například jako bonus za registraci k hazardním hrám u Provozovatele, získaný jackpot ve Věrnostním programu) se nezohledňují pro účely určení věrnostní úrovně a lze je použít pouze k získání odměny v Obchodě nebo k účasti na RNG / Bleskové hře.

4.6. Bonver Krejčary na Věrnostním kontě může Účastník využít k získání odměny v Obchodě nebo k účasti na RNG / Bleskové hře. Bonver Krejčary lze k získání odměny v Obchodě nebo k účasti na RNG / Bleskové hře použít pouze jednou. Aktuální stav Bonver Krejcarů, které lze použít k získání odměny v Obchodě nebo k účasti na RNG / Bleskové hře, je zobrazen ve Věrnostním kontě Účastníka.

5. Získávání Bonver Krejcarů a Úkoly

5.1. Bonver Krejčary lze získat za v těchto Podmínkách stanovené aktivity při účasti na hazardních hrách provozovaných Provozovatelem a dále za splnění Úkolů. Úkoly se mohou pro různé Věrnostní úrovně lišit, stejně jako podmínky pro získávání Bonver Krejcarů za aktivitu při účasti na hazardní hře.

5.2. Úkoly jsou konkrétní aktivity v rámci účasti na hazardní hře dostupné v rámci Věrnostního programu v Aplikaci, za které Účastníci obdrží stanovený počet Bonver Krejcarů. Podmínky a pravidla jednotlivých Úkolů jsou uvedeny v Příloze č. 1 těchto Podmínek.

5.3. Účastník může plnit pouze Úkoly, které jsou pro Účastníka aktuálně dostupné v rámci Věrnostního programu v Aplikaci. Dostupné Úkoly odpovídají Věrnostní úrovni Účastníka. Provozovatel je oprávněn dostupnost Úkolů časově omezit.

5.4. Přehled dostupných, probíhajících a dokončených Úkolů a aktivit Účastníka je dostupný v rámci sekce Věrnostního programu v Aplikaci.

5.5. Bonver Krejčary jsou připsovány na Věrnostní konto automaticky po splnění stanovených podmínek dané aktivity (provedení sázky v hodnotě Vložené částky dle článku 5.10) nebo po přijetí Bonver Krejcarů kliknutím na příslušné tlačítko po splnění daného Úkolu.

5.6. Provozovatel Účastníkům garantuje, že získávání Bonver Krejcarů je založeno na objektivním a nediskriminačním způsobu, který je založen na objektivních kritériích a zaručuje všem Účastníkům rovný přístup.

5.7. Účastník bere na vědomí, že splnění podmínek pro získání Bonver Krejcarů je posuzováno automaticky provozním systémem Provozovatele, jehož fungování nemůže Provozovatel v tomto ohledu ovlivnit. Provozovatel neodpovídá za případné chyby tohoto automatického provozního systému.

5.8. V případě, že Účastník poruší tyto Podmínky, je Provozovatel oprávněn mu Bonver Krejcarů kdykoli odebrat. O případném porušení Podmínek a odebrání Bonver Krejcarů Provozovatel Účastníka vhodným způsobem vyrozumí.

5.9. Na získání Bonver Krejcarů nemá Účastník právní nárok a nelze je vymáhat právní cestou.

5.10. Účastník obdrží 1 Bonver Krejcar za každou vsázenou částku (dále jen „Vložená částka“) v závislosti na Věrnostní úrovni, jak je uvedeno v následující tabulce:

VĚRNOSTNÍ ÚROVEŇ	VLOŽENÁ ČÁSTKA
1. ŽELEZO	2.500 Kč
2. HLINÍK	2.300 Kč
3. ZINEK	2.100 Kč
4. MĚĎ	1.900 Kč
5. BRONZ	1.700 Kč
6. STRÍBRO	1.500 Kč
7. ZLATO	1.300 Kč
8. PLATINA	1.200 Kč
9. PALLADIUM	1.100 Kč
10. DIAMANT	1.000 Kč

Bonver Krejcarů dle tohoto článku 5.10 nejsou přidělovány za použité free spiny (volná zatočení), které Účastník obdržel jako odměnu v rámci Věrnostního programu nebo jiné spotřebitelské či marketingové soutěže pořádané Provozovatelem, a dále za sázky učiněné do typů hazardních her uvedených v Příloze č. 4 těchto Podmínek.

6. RNG / Bleskové hry

6.1. RNG / Bleskové hry jsou speciální hry v rámci Věrnostního programu v Aplikaci dostupné pro Účastníky výměnou za předem stanovený počet Bonver Krejcarů. Bonver Krejcarů použité k účasti na RNG / Bleskové hře nelze současně použít k získání Odměny.

6.2. RNG / Bleskové hry nejsou hazardními hrami podle ZHH.

6.3. Podmínky a pravidla jednotlivých RNG / Bleskových her jsou uvedeny v Příloze č. 2 těchto Podmínek.

6.4. Účastník se může účastnit pouze RNG / Bleskových her, které jsou pro Účastníka aktuálně dostupné v rámci Věrnostního programu v Aplikaci. Některé RNG / Bleskové hry jsou dostupné pouze pro určité Věrnostní úrovně. Provozovatel je oprávněn dostupnost RNG / Bleskových her časově omezit.

6.5. Účastník má při účasti na RNG / Bleskové hře možnost získat některou ze stanovených odměn. Výsledky RNG / Bleskových her jsou založeny na principu náhody. Provozovatel garantuje všem Účastníkům rovné podmínky a nediskriminační přístup při účasti na RNG / Bleskových hrách. Provozovatel upozorňuje, že výsledkem RNG / Bleskových her může být i prohra; v takovém případě Účastník nezíská žádnou odměnu.

7. Obchod a Odměny

7.1. Obchod je sekce ve Věrnostním programu, kde si Účastníci mohou výměnou za Bonver Krejcare vybrat konkrétní odměnu (dále jen „**Odměna**“). Provozovatel stanoví hodnotu jednotlivých Odměn vyjádřenou v Bonver Krejcarech. Provozovatel je oprávněn hodnotu Odměn kdykoli změnit.

7.2. Účastník si může danou Odměnu vybrat v případě, že má na Věrnostním kontě minimálně takový počet Bonver Krejcarů určených k získání odměny v Obchodě nebo k účasti na RNG / Bleskové hře, která odpovídá hodnotě Odměny vyjádřené v Bonver Krejcarech.

7.3. Odměny a jejich bližší popis jsou uvedeny v Příloze č. 3 těchto Podmínek a v sekci Obchod Věrnostního programu v Aplikaci. Konkrétní Odměny a jejich hodnota v Bonver Krejcarech jsou uvedeny v sekci Obchod Věrnostního programu v Aplikaci. Odměny dostupné v Obchodě se mohou měnit.

7.4. Odměny jsou v Obchodě dostupné bez ohledu na Věrnostní úroveň Účastníka.

7.5. Hmotné Odměny doručí Provozovatel Účastníkovi na určenou provozovnu. Provozovatel do čtrnácti (14) dnů od nákupu Odměny kontaktuje Účastníka SMS zprávou nebo telefonicky na kontaktní telefonní číslo Účastníka uvedené při registraci ohledně vyzvednutí Odměny. Provozovatel má právo pro některé typy Odměn stanovit dodatečné podmínky nebo stanovit speciální podmínky jejich předání nebo jejich využití, přičemž tyto podmínky budou Účastníkům vhodným způsobem zpřístupněny ve Věrnostním programu.

7.6. Pokud Účastník nevyzvedne odměnu do čtrnácti (14) dnů od telefonického kontaktování nebo kontaktování SMS zprávou, jeho nárok na Odměnu zaniká bez možnosti náhradního plnění.

7.7. V případě, že si Účastník nevyzvedne zásilku s hmotnou Odměnou a nezareaguje na výzvu Provozovatele k vyzvednutí, ztrácí na hmotnou odměnu nárok bez náhradního plnění. V případě opětovného zaslání zásilky s hmotnou Odměnou již nebude v případě nevyzvednutí Provozovatel Účastníka dále kontaktovat.

7.8. Účastník nemá právo na výměnu Odměny, náhradní plnění nebo ekvivalent její hodnotu v penězích.

8. Jackpoty

8.1. Jackpot je speciální funkce v rámci Věrnostního programu. V rámci této funkce může Účastník získat odměnu v podobě Bonver Krejcarů.

8.2. V předem definovanou dobu probíhají na vybraných provozovnách Jackpot Nights.

8.3. Jackpoty nejsou hazardními hrami podle ZHH.

9. Souhlas s Podmínkami, změna Podmínek a řešení sporů

9.1. Registrací u Provozovatele Účastník potvrzuje, že se seznámil s těmito Podmínkami, bez výhrad s nimi souhlasí a zavazuje se je dodržovat, a dává souhlas se svou účastí ve Věrnostním programu. Pokud si Účastník nadále nepřeje účastnit se Věrnostního programu, je oprávněn svoji účast kdykoli ukončit tím, že zruší svou registraci k hazardním hrám u Provozovatele.

9.2. Provozovatel si vyhrazuje právo rozhodovat dle svého uvážení ve všech záležitostech souvisejících s Věrnostním programem, zejména je oprávněn Věrnostní program přerušit, zrušit anebo změnit tyto Podmínky, a to vše bez udání důvodu, s konečnou platností a bez povinnosti poskytnout odůvodnění takového rozhodnutí.

9.3. Provozovatel si vyhrazuje právo:

(a) rozhodovat dle svého uvážení v případě jakýchkoli pochybností nebo sporu či reklamace týkajících se Věrnostního programu, včetně výkladu těchto Podmínek;

(b) Bonver Krejcary, které byly Účastníku přiznány v rozporu s těmito Podmínkami z důvodu technické chyby systému nebo omylu, na Věrnostní konto příslušného Účastníka nepřipsat nebo je z Věrnostního konta odebrat;

(c) Bonver Krejcary, které byly připsány v rozporu s těmito Podmínkami z důvodu technické chyby systému nebo omylu, z Věrnostního konta příslušného Účastníka odečíst;

(d) Odměny, které byly Účastníku přiznány v rozporu s těmito Podmínkami z důvodu technické chyby systému nebo omylu, v přehledu ve Věrnostním programu odebrat a/nebo je Účastníku nepředat.

9.4. Úplné a aktuální Podmínky budou po celou dobu trvání Věrnostního programu k dispozici v Aplikaci a na internetové stránce Pořadatele www.bonver.cz/vernostni-program.

9.5. Jakákoliv plnění Provozovatele v rámci Věrnostního programu nejsou soudně vymahatelná.

9.6. Přílohy jsou nedílnou součástí těchto podmínek.

9.7. Provozovatel je oprávněn tyto Podmínky kdykoli změnit, doplnit nebo zrušit.

9.8. Účastník, jakožto spotřebitel, je oprávněn řešit případné spory s Provozovatelem prostřednictvím orgánu mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je Česká obchodní inspekce. Řízení se zahajuje písemným návrhem, jehož náležitosti jsou uvedeny v § 20n zákona č. 634/1992 Sb., o ochraně spotřebitele, ve znění pozdějších předpisů. Před zahájením řízení je nezbytné uplatnit reklamaci u Provozovatele, který je povinen ji vyřídit do 30 dnů. Mimosoudní řešení je pak možné zahájit nejpozději do 1 roku ode dne, kdy Účastník (spotřebitel) uplatnil reklamaci u Provozovatele. Veškeré informace o možnosti mimosoudního řešení spotřebitelských sporů jsou uvedeny na internetových stránkách <https://coi.gov.cz/informace-o-adr/>. Případný spor s Provozovatelem lze řešit on-line prostřednictvím k tomu určené platformy dostupné adrese: <https://webgate.ec.europa.eu/odr/main/index.cfm?event=main.home.show&lng=CS>.

9.9. Účastí ve Věrnostním programu bere Účastník na vědomí, že Provozovatel, jakožto správce osobních údajů, zpracovává osobní údaje Účastníka (zejména jméno, příjmení, číslo herního konta, telefonní číslo) pro účely účasti ve Věrnostním programu a ověření registrace Účastníka. Bližší

informace o zpracování osobních údajů jsou uvedena v příslušných zásadách ochrany osobních údajů, které jsou Účastníkovi k dispozici na webových stránkách Provozovatele <https://www.bonver.eu/ochrana-osobnich-udaju>.

9.10. Toto znění Podmínek je platné od 1.4.2026.

Příloha č. 1

Podmínky a pravidla Úkolů

Účastník je za splnění každého Úkolu přidělen předem definovaný počet Bonver Krejcarů, který je uveden u každého Úkolu v sekci Úkoly Věrnostního programu v Aplikaci. Popis každého Úkolu je zobrazen v detailu Úkolu v sekci Úkoly Věrnostního programu v Aplikaci.

Účastník je za splnění Úkolu připsán na Věrnostní konto příslušný počet Bonver Krejcarů odpovídající danému Úkolu, pokud splňuje podmínky pro účast na daném Úkolu po celou dobu jeho plnění.

V rámci Věrnostního programu jsou dostupné následující typy Úkolů:

Minimální vklad

- Za provedený vklad na uživatelské konto Účastníka minimálně ve stanovené minimální výši obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů.

Počet vkladů

- Za stanovený počet vkladů na uživatelské konto obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Pro splnění Úkolu může být stanovena minimální výše každého vkladu, který se do plnění Úkolu započítává. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Suma vkladů

- Za stanovenou sumu vkladů na uživatelské konto obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Pro splnění Úkolu může být stanovena minimální výše každého vkladu, který se do plnění Úkolu započítává. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Minimální výběr

- Za provedený výběr peněžních prostředků z uživatelského konta Účastníka ve stanovené minimální výši obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů.

Počet výběrů

- Za stanovený počet výběrů peněžních prostředků z uživatelského konta obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Pro splnění Úkolu může být stanovena minimální výše každého výběru, který se do plnění Úkolu započítává. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Suma výběrů

- Za stanovenou sumu výběrů peněžních prostředků z uživatelského konta obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Pro splnění Úkolu může být stanovena minimální výše každého výběru, který se do plnění Úkolu započítává. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Suma sázek

- Za stanovenou sumu sázek do hazardní hry provedených Účastníkem obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Mohou být stanoveny konkrétní hazardní hry, sázky do nichž se do splnění tohoto Úkolu započítávají. Pro splnění Úkolu může být stanovena minimální výše sázky, která se do plnění Úkolu započítává. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Počet výher

Za stanovený počet výher v rámci účasti na hazardní hře obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Nerozhoduje výše výhry. Mohou být stanoveny konkrétní hazardní hry, výhry ze kterých se do splnění tohoto Úkolu započítávají. Pro splnění Úkolu může být stanovena minimální sázka, kterou je třeba učinit. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Násobek sázky

- Za výhru stanoveného násobku sázky Účastníka v hazardní hře obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Mohou být stanoveny konkrétní hazardní hry, sázky a výhry do nichž se do splnění tohoto Úkolu započítávají. Pro splnění Úkolu může být stanovena minimální sázka, kterou je třeba učinit. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Suma výher

- Za stanovenou sumu výher při účasti na hazardní hře obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Do plnění Úkolu se mohou započítávat pouze výhry ve stanovených hazardních hrách. Pro splnění Úkolu může být stanovena minimální sázka, na základě které Účastník získá výhru a která se do plnění Úkolu započítává, nebo minimální výhra, která se do plnění Úkolu započítává. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Postup na novou úroveň

- Účastník obdrží stanovený počet Bonver Krejcarů, pokud dosáhne stanovené Věrnostní úrovně. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Počet zatočení

- Za stanovený počet Účastníkem provedených spinů (zatočení) v hazardních hrách obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Do plnění Úkolu se mohou započítávat pouze spiny (zatočení) ve stanovených hazardních her. Pro splnění Úkolu může být stanovena minimální sázka, kterou je třeba učinit, aby se zatočení do plnění Úkolu započítalo. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

Počet her

- Za provedení sázky minimálně do stanoveného počtu různých hazardních her obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Do plnění úkolu se započítávají pouze sázky stanovených hazardních her uvedených u daného Úkolu v sekci Úkoly Věrnostního programu v Aplikaci. Může být stanovena minimální sázka a/nebo minimální počet sázek, které se do plnění Úkolu započítávají. Plnění Úkolu může být časově omezeno.

RNG / Blesková hra

- Za účast ve stanovené RNG / Bleskové hře obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Plnění Úkolu může být omezeno na určité RNG / Bleskové hry uvedené u daného Úkolu v sekci Úkoly Věrnostního programu v Aplikaci.

Nákup v Obchodě

- Za výběr stanovené Odměny nebo počtu Odměn v Obchodě obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů. Odměny, za jejichž výběr obdrží Účastník Bonver Krejcarey a příslušný počet Bonver Krejcarů jsou uvedeny u daného Úkolu v sekci Úkoly Věrnostního programu v Aplikaci.
- Výběrem Odměny se rozumí potvrzení výběru Odměny Účastníkem v Obchodě a odepsání příslušného počtu Bonver Krejcarů dostupných k získání odměny v Obchodě nebo k účasti na RNG / Bleskové hře určených z Věrnostního konta Účastníka.

Bonus

- Za splnění podmínek a získání jednoho či více bonusů uvedených v sekci Bonusy v Aplikaci obdrží Účastník stanovený počet Bonver Krejcarů.

Obecná pravidla při plnění Úkolů

- Sázka se do plnění Úkolu započítá v okamžiku odečtení z uživatelského konta Účastníka.
- Výhra se do plnění Úkolu započítá v okamžiku přičtení na uživatelské konto Účastníka.
- Vklad se do plnění Úkolu započítá v okamžiku přičtení na uživatelské konto Účastníka.
- Výběr se do plnění Úkolu započítá v okamžiku odečtení z uživatelského konta Účastníka.
- Účastní na RNG / Bleskové hře se rozumí splnění podmínek pro účast v RNG / Bleskové hře a spuštění RNG / Bleskové hry Účastníkem.
- Za sázku se nepovažuje použití free spinů (volných zatočení), které Účastník obdržel jako odměnu v rámci Věrnostního programu nebo jiné spotřebitelské či marketingové soutěži pořádané Provozovatelem.
- Do plnění úkolů se nezapočítávají žádné výhry, které Účastník získal ve hře, při které použil free spiny (volná zatočení), které Účastník obdržel jako odměnu v rámci Věrnostního programu nebo jiné spotřebitelské či marketingové soutěži pořádané Provozovatelem.

Příloha č. 2

Podmínky a pravidla RNG her

Účastníku je výměnou za předem stanovený počet Bonver Krejcarů umožněno si v rámci Věrnostního programu v Aplikaci zahrát RNG / Bleskové hry. Hodnota každé RNG / Bleskové hry v Bonver Krejcarech a odměny, které Účastník může obdržet v případě výhry v RNG / Bleskové hře, jsou uvedeny u každé RNG / Bleskové hry v sekci RNG / Bleskové hry ve Věrnostním programu.

Provozovatel upozorňuje, že výsledkem RNG / Bleskových her může být i prohra; v takovém případě Účastník nezíská žádnou odměnu. Některé RNG / Bleskové hry mohou být předem stanoveny jako výherní, přičemž v takovém případě obdrží Účastník vždy jedno ze stanovených odměn.

V rámci Věrnostního programu jsou dostupné následující typy RNG / Bleskových her:

Kolo štěstí

- Za stanovený počet Bonver Krejcarů je Účastníku umožněno zatočit Kolem štěstí a získat náhodně určenou odměnu.

Los

- Za stanovený počet Bonver Krejcarů je Účastníku umožněno setřít Los a získat náhodně určenou odměnu.

Výherní dárek

- Za stanovený počet Bonver Krejcarů je Účastníku umožněno otevřít Výherní dárek a získat náhodně určenou odměnu.

Plinko

- Cílem Bleskové hry Plinko je získat výhry shovením oříšků z vrcholu hracího pole, kterou tvoří okraje (stromy) a předem daný počet bublin (koliků). Oříšky se náhodně odráží a na konci trajektorie dopadnou do jednoho ze slotů umístěných na spodní straně hracího pole a určí tím výslednou výhru. Za volitelný počet Bonver Krejcarů je Účastníku umožněno vyhrát Bonver Krejcare.

Autíčko

- Každá hra začíná násobkem v hodnotě 1,00x a tento násobek postupně roste. Výhra je počítána jako sázka krát násobek, při které hráč hru ukončil. Kdykoliv během hry se může autíčko nabourat, čímž se načítání násobku zastaví. Pokud hráč stihne ukončit hru dříve, než se autíčko nabourá, svou sázku vyhrává. Pokud hráč nestihne ukončit hru dříve, než se autíčko nabourá, svou sázku prohrává. Za volitelný počet Bonver Krejcarů je Účastníku umožněno vyhrát Bonver Krejcare.

Minimašina

- Za navolený počet Bonver Krejcarů má Účastník možnost spustit zatočení na Minimašině. Jedná se o hru vybavenou jednou fixní výherní linií. Výhra je Účastníkovi přiznána v případě, že se na této výherní linii po úplném zastavení válců zobrazí platná kombinace symbolů v souladu s Výherní tabulkou. Hra obsahuje jednu definovanou bonusovou funkci. K její aktivaci dochází ve chvíli, kdy se na výherní linii na třetím válci zastaví symbol „Korunka“ a zároveň se zobrazí platná kombinace symbolů v souladu s Výherní tabulkou. Symbol „Korunka“ na třetím válci zároveň slouží jako symbol Wild a nahrazuje jakýkoliv symbol. Při splnění této podmínky je automaticky spuštěna bonusová hra ve formě Kola štěstí. Jeho roztočením je určen dodatečný násobitel (multiplikátor). Hodnota násobitele se pohybuje v pevném rozmezí od 2x do 100x. Základní výhra z daného herního kola je následně tímto vytočeným multiplikátorem vynásobena a výsledná výhra je připsána na věrnostní konto Účastníka v Bonver Krejcarech.

Výherní tabulka

Jablko - 3=1x | 4=3x | 5=5x

Hrozno - 3=2x | 4=4x | 5=8x

Broskev - 3=3x | 4=5x | 5=10x

Švestka - 3=4x | 4=7x | 5=12x

Sedmička - 3=5x | 4=10x | 5=15x

Koruna - symbol spouští Kolo štěstí - možnosti násobků na Kole štěstí jsou 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 20x, 50x a 100x

Příloha č. 3

Obchod

Odměny jsou dostupné v sekci Věrnostního programu Obchod. Hodnota Odměn vyjádřená v Bonver Krejcarech je uvedena u každé Odměny.

V rámci Věrnostního programu jsou dostupné následující typy Odměn:

Bonver Merch

- Hmotné Odměny a poukazy na služby či zboží

Provider Merch

- Hmotné Odměny od výrobců her

Free spiny

- Free spiny opravňující Účastníka k bezplatné účasti na hazardních hrách provozovaných Provozovatelem v předem stanoveném počtu a hodnotě. Použití free spinů může být omezeno na stanovené hazardní hry nebo typy her (například podle výrobců).
- Free spiny je účastník povinen použít do 30 dnů ode dne, kdy mu budou připsány na Věrnostní konto.

Cashback

- Cashback automaticky znásobí počet Bonver Krejcarů, které Účastník v určitém období obdrží za Vloženou částku.
- Provozovatel může nabízet různé úrovně cashbacků, které se mohou lišit (i) velikostí násobku, o který se zvyšuje počet získávaných Bonver Krejcarů a/nebo (ii) časovou platností.

Bonus

- Účastník si může vybrat z nabídky bonusů. Podmínky jednotlivých bonusů jsou uvedeny v sekci Bonusy v Aplikaci.

Peníze

- Směna Bonver Krejcarů za peněžní prostředky, o které se navýší Účastnické konta Účastníka. Provozovatel stanoví poměr, v jakém se Bonver Krejcarey přepočítávají na české koruny.
- Směna Bonver Krejcarů za peněžní prostředky v rámci Věrnostního programu není směnárenským obchodem ve smyslu zákona 277/2013 Sb., o směnárenské činnosti, v platném znění.

Příloha č. 4

Jackpot Zlatý

- Padne právě jednomu Účastníkovi.
- K získání Gold Jackpotu je nezbytné, aby byl účastník přihlášený na provozovně.
- Druhou podmínkou pro získání Gold Jackpotu je skutečnost, že Účastník musí být v daném okamžiku aktivní v technické hře.

Jackpot Stříbrný

- Padne právě jednomu Účastníkovi.
- K získání Silver Jackpotu je nezbytné, aby byl účastník přihlášený na provozovně.
- Druhou podmínkou pro získání Gold Jackpotu je skutečnost, že Účastník musí být v daném okamžiku aktivní v technické hře.

Jackpot Nights

- Padne právě jednomu Účastníkovi.
- K získání Jackpotu v Jackpot Nights je nezbytné, aby byl účastník přihlášený na provozovně.
- Druhou podmínkou pro získání Jackpotu v Jackpot Nights je skutečnost, že Účastník musí být v daném okamžiku aktivní v technické hře.

Příloha č. 5

Typy hazardních her, na které se nevztahuje přidělování Bonver Krejcarů za sázky dle článku 5.10

Živé hry

Elektronické rulety

Příloha č. 6

Seznam provozoven, kde je možné se do Aplikace přihlásit

HERNA ELDORADO	Sídl. Za Chlumem 821	Bílina
HERNA NELA	Sídl. Za Chlumem 896	Bílina
CASINO CLUB BONVER	Černotín 159	Černotín
HERNA CLUB BONVER	U Synagogy 3001	Česká Lípa
CASINO CLUB BONVER	Čížov 51	Čížov
CASINO BONVER	Dolní Dvoříště 152	Dolní Dvoříště
HERNA MARINA	Cihlářská čtvrť	Hodonín
HERNA CLUB BONVER	nám. Dr. E. Beneše 67/24	Holešov
CASINO CLUB BONVER	Stonavská 469/18	Horní Suchá
HERNA CLUB BONVER	Liberecká 326	Chrastava
HERNA SLAVIE	Sídlíště Vajgar 673	Jindřichův Hradec
CASINO BONVER	Rohlenka 24	Jiřkovice
CASINO CLUB BONVER	Fryštátská 235/77	Karviná
CASINO CLUB BONVER	Štefánikova 198/2	Kopřivnice
CASINO CLUB BONVER	Břeclavská 713/52	Kostice

HERNA BAR BONVER	Staroměstské nám. 1302/2	Litovel
HERNA KASÁRNA	Jasanová 2895	Louny
HERNA COBRA	Náměstí Benedikta Rejta 2301	Louny
CASINO BONVER	Poděbradova 230	Modřice
HERNA NA NÁDRAŽÍ	Nádražní 450/3	Moravská Třebová
HERNA CLUB BONVER	Maxima Gorského 3290/1a	Most
HERNA ROZKVĚT	Budovatelů 187/13	Most
HERNA PODCHOD	Nádražní 6926/21	Most
CASINO KAHAN	Lipová 808/18	Most
CASINO BONVER	Kvitkovická 1774	Napajedla
HERNA BOLERO	Návsi 342	Návsi
HERNA CLUB BONVER	Sokolovská 899/12	Nový Jičín
HERNA M-CLUB	Zámecká 703/5	Odry
CASINO CLUB BONVER	Olomoucká 156/6	Opava
HERNA CLUB BONVER	U Jakařské brány 153/2	Opava
HERNA CLUB BONVER	Masarykova třída 945	Orlová
CASINO BONVER CLO	K Překladišti 865	Paskov
CASINO CLUB BONVER	Planá 70	Planá
HERNA HOLE	Pionýrů 51	Poděbrady
HERNA CLUB BONVER	nám. Edmunda Husserla 1634/15	Prostějov
HERNA CLUB BONVER	Husova 1183/6	Přerov
HERNA LADA	Nová 409/2	Soběslav
HERNA CLUB BONVER	Kostelní 1407	Strážnice
CASINO CLUB BONVER	Ostravská 159	Sviadnov
HERNA CLUB BONVER	Masarykovo nám. 8	Uničov
CASINO CLUB BONVER	Mírová 657	Valašské Meziříčí
HERNA CLUB BONVER	Mostní 267/9	Valašské Meziříčí
HERNA U BISKUPA	Hejdukova 25	Vodňany
HERNA CLUB BONVER	Modřínova 600/1	Třebíč

CASINO BONVER	Kvítková 476	Zlín
HERNA CHARLIE	Kvítková 372	Zlín
HERNA JOKER	T. Bati 3792	Zlín
CASINO CLUB BONVER	Studentská 982	Žatec
HERNA FANY	Náměstí 86	Žebrák